

EMENDA INDIVIDUAL IMPOSITIVA DE Nº 071/2024
Ao Projeto de Lei EM nº 042/2024

FORMULÁRIO DE APRESENTAÇÃO DA PROPOSTA DE EMENDA PARLAMENTAR INDIVIDUAL
2025

1 IDENTIFICAÇÃO DO VEREADOR

Nome do Vereador Autor:	Roger Viegas
-------------------------	--------------

Justificativa: A Associação Cultural de Educação Social e Artística (Acesa), gestora do Fazendo Arte, desenvolve o projeto inclusão sociocultural e qualificação profissional de jovens. Além de cultura, o projeto traz cidadania, conhecimento e inclusão para crianças e adolescentes em situação de vulnerabilidade social. Oferecendo oficinas de viola caipira, violão, balé infantil/avançado, Jazziniciante\avançado, Hip-hop, Danças folclóricas, Teatro para crianças e adolescentes de 9 a 18 anos estudantes de escolas públicas no município de Divinópolis. Oferecer Dança de Salão para adultos e pessoas de terceira idade, melhorando assim a qualidade de vida. Oferecer Curso de Qualificação Profissional e preparação de jovens através do curso de informática. É um projeto de referência e resultados positivos e é por causa do excelente trabalho que beneficiaremos a entidade com esta emenda impositiva.

2 ÓRGÃO EXECUTOR E DOTAÇÃO OFERECIDA NA LOA

Órgão executor:	Secretaria Municipal de Cultura
Objeto a ser realizado:	Repasse subvenção a Associação Cultural de Educação Social e Artística – Projeto Fazendo Arte
Dotação oferecida:	
Valor oferecido:	R\$300.000,00

3 DADOS CADASTRAIS DO BENEFICIÁRIO

Razão Social:	Associação Cultural de Educação Social e Artística
CNPJ:	97.528.853/0001-32
Endereço:	Rua Prof. Jhael Correa Brandão, nº290
Bairro e CEP:	Esplanada 35.501-028
Cidade/UF:	Divinópolis MG
Telefone:	37 99198-8847
Site Oficial:	
E-mail Corporativo:	castro.lenir@gmail.com

4 DADOS DO REPRESENTANTE LEGAL

Nome:	Nedina Maria Ferreira
CPF:	515.991.556-72
Telefone e celular:	37 99160-2432
E-mail :	nedina.maria.ferreira@gmail.com

5 OBJETIVO DA AÇÃO PROPOSTA, JUSTIFICATIVAS E METAS

Objeto:	Oferecer por 654 vagas para oficinas de Violão, Viola Caipira, Desenho e Pintura, Ballet Infantil iniciante, Ballet Avançado, Jazz iniciante, Jazz avançado, Percussão, Curso de Informática, Dança de Salão adultos e idosos, Psicólogo, monitor de oficinas, camisas de uniformes, confecção de figurinos e tendas para o Festival de Arte em praça pública.
Justificativas:	Esse recurso será fundamental para ampliar o alcance do projeto e oferecer atividades culturais e artísticas que promovam o desenvolvimento integral das crianças, adolescentes, adultos e terceira idade. A justificativa para a aplicação desse valor está ancorada em cinco pilares principais: 1- Inclusão Social e Oportunidades Culturais, 2- Desenvolvimento Cognitivo, Emocional e Social, 3- Impacto na Comunidade Escolar e Local, 4- Melhorias na qualidade de vida de pessoas da terceira idade, 5- Qualificação e preparação profissional de jovens para o mercado de trabalho.
Metas e Resultados:	- Oferecer 540 vagas gratuitas para alunos de escolas públicas nas modalidades de viola caipira, violão, balé infantil/ avançado, Jazz, Hip-hop, Danças folclóricas, Teatro, com turmas adequadas às faixas etárias e níveis de aprendizado com frequência semanal, garantindo a continuidade e qualidade do ensino. - Oferecer 64 vagas de Informática de forma gratuitas para jovens de 14 aos 21 anos. - Oferecer 50 vagas de Dança de Salão para adultos e pessoas da terceira idade. - Promover formatura do curso de qualificação profissional no final do modulo, sendo 6 meses cada. Sendo eles Digitação, Windows, Word, Power Point e Excel. - Oferecer atendimento psicológico para crianças e adolescentes em situação de risco. - Doação de uniformes para alunos. - Doação de figurinos para alunos mediante comprovação de cadastro no CadÚnico. - Promover uma apresentação de encerramento anual (Festival em Praça Publica), com participação de todos os alunos, para que demonstrem o que aprenderam, envolvendo a comunidade e as famílias no processo de valorização da cultura. - Capacitar os professores e monitores envolvidos, garantindo a qualidade pedagógica das atividades, de modo a alcançar os melhores resultados em termos de desenvolvimento artístico e pessoal dos alunos.

Legenda:

1) objetivo: Definir de forma geral as intenções e os efeitos esperados com o projeto ou serviço a ser desenvolvido.

2) justificativa: é a resposta do porquê da realização do projeto ou serviço e a razão pela qual é importante apoiá-lo. Abordar as origens dos problemas e suas consequências, as alternativas para solucioná-las (medidas práticas) e o resultado pretendido com a sua implantação. Informar sobre a existência de outros parceiros em sua execução.

3) Metas e resultados: é a quantificação do objeto, com estabelecimento das metas a serem alcançadas pelo projeto ou serviço, para cada uma delas, apontando um ou mais resultados esperados. Atentar para que tanto as metas quanto os resultados estejam de acordo com o objeto proposto e com a justificativa apresentada.

PÚBLICO-ALVO

Crianças, Adolescentes estudantes de Escolas públicas em situação de vulnerabilidade social, Adultos e pessoas na terceira idade.

Legenda:

Descrever os aspectos sociais, econômicos, culturais etc., do público-alvo participante. Especificar se o público pertence a algum segmento predeterminado, como: mulheres, crianças, adolescentes, quilombolas, assentados, catadores, indígenas, etc. Informar também a quantidade de pessoas que se pretende atingir com a execução do projeto ou serviço.

CUSTO GLOBAL E CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO PROPOSTO

Período	Prefeitura	Proponente	Outros	Total
Mês 1	R\$300.000,00			R\$300.000,00
Mês 2				
Mês 3				
Mês 4				
Mês 5				
Mês 6				
Total	R\$300.000,00			R\$300.000,00

PLANO DE APLICAÇÃO

Item	Município	Proponente	Outros	Total
1 - Recursos Humanos				R\$205.500,00
2 - Material de Consumo				R\$74.500,00
3 - Outros				R\$20.000,00
Total				R\$300.000,00

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Legenda:

Descrever outras informações complementares. Caso seja necessário, inserir anexos.

Divinópolis/MG, 17 de outubro de 2024.

VEREADOR ROGER VIEGAS
UNIÃO BRASIL

Assinantes

Veracidade do documento



Documento assinado digitalmente.
Verifique a veracidade utilizando o QR Code ao lado ou acesse
o site **verificador-assinaturas.plataforma.betha.cloud** e insira o código abaixo:

GW2**OK8****OWZ****V9E**